

1. C言語入門

・ C言語の歴史:

- C言語:

- ・ 目的: UNIX(OS)を記述するため
- ・ 年代: 1973年
- ・ 開発: AT&Tベル研究所

- C++言語:

- ・ 目的: C言語の拡張、オブジェクト指向プログラミング
- ・ 年代: 1982年
- ・ 開発: AT&Tベル研究所

```
手続型プログラム  
メイン文{  
  処理1  
  処理2  
  処理3  
  処理2  
  処理3  
}
```

```
メイン文{  
  手順書A  
  手順書Bを2回  
}
```

```
手順書A {  
  処理1  
}
```

```
手順書B {  
  処理2  
  処理3  
}
```

簡単なプログラム(文字表示): ANSI C

・ 簡単なプログラム1 文字列表示

```
#include <stdio.h> /*この行は必ず書く、と覚える*/  
int main(int argc) /* カッコの中がメイン文 */  
{  
    printf("76000 Toyotani"); /* 文字列を表示して改行*/  
    getchar(); /* [Enter]キーを押すまで停止*/  
  
    return 0;  
}
```

開始

表示

終了

画面文字を表示するだけのプログラム。コメントをよく読んでください。
文の最後にはセミicolon (;)を書きます。また、printf()中の文字列の%nは、
改行を表します。この実行(出力)結果は次のようになります。

```
実行結果  
76000 Toyotani
```

簡単なプログラム(文字表示): Visual C++

・簡単なプログラム1 文字列表示

形式的な毎回同じ部分は
製品毎に若干異なります

```
#include "stdafx.h" /*この行は必ず書く、と覚える*/
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[]) /* カッコの中がメイン文 */
{
    printf("76000 Toyotani"); /* 文字列を表示して改行*/
    getchar(); /* [Enter]キーを押すまで停止*/

    return 0;
}
```

開始

表示

終了

画面文字を表示するだけのプログラム。コメントをよく読んでください。
文の最後にはセミicolon(;)を書きます。また、printf()中の文字列の\nは、
改行を表します。この実行(出力)結果は次のようになります。

実行結果
76000 Toyotani

C言語演習1

- ・自分の氏名を画面に表示するプログラムを作ってください。

ファイル名: myname.c

杉本 信二

C言語課題1

- ゲームのオープニング画面を作ってください。
 - ロールプレイングゲームか、シューティングゲームか、クイズゲームか等は自分で考えて決めて下さい。

ファイル名: myname.c

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

ようこそ夢と魔法と希望のワンダーランドへ

さあマジカルワールドの始まりです

この世界では人間界の常識が通じません
ので、注意して下さい

[スペースキー]を押すとスタートします

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★