
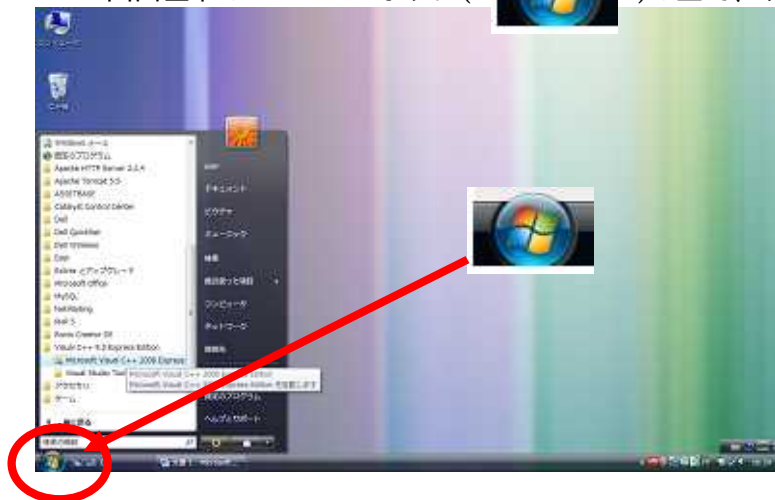


Visual C++ 2008(Visual Studio)の使い方

1. Visual Studio を起動する

画面左下の Windows ボタン()の上で、クリック(マウスの左ボタンを押す)をする。



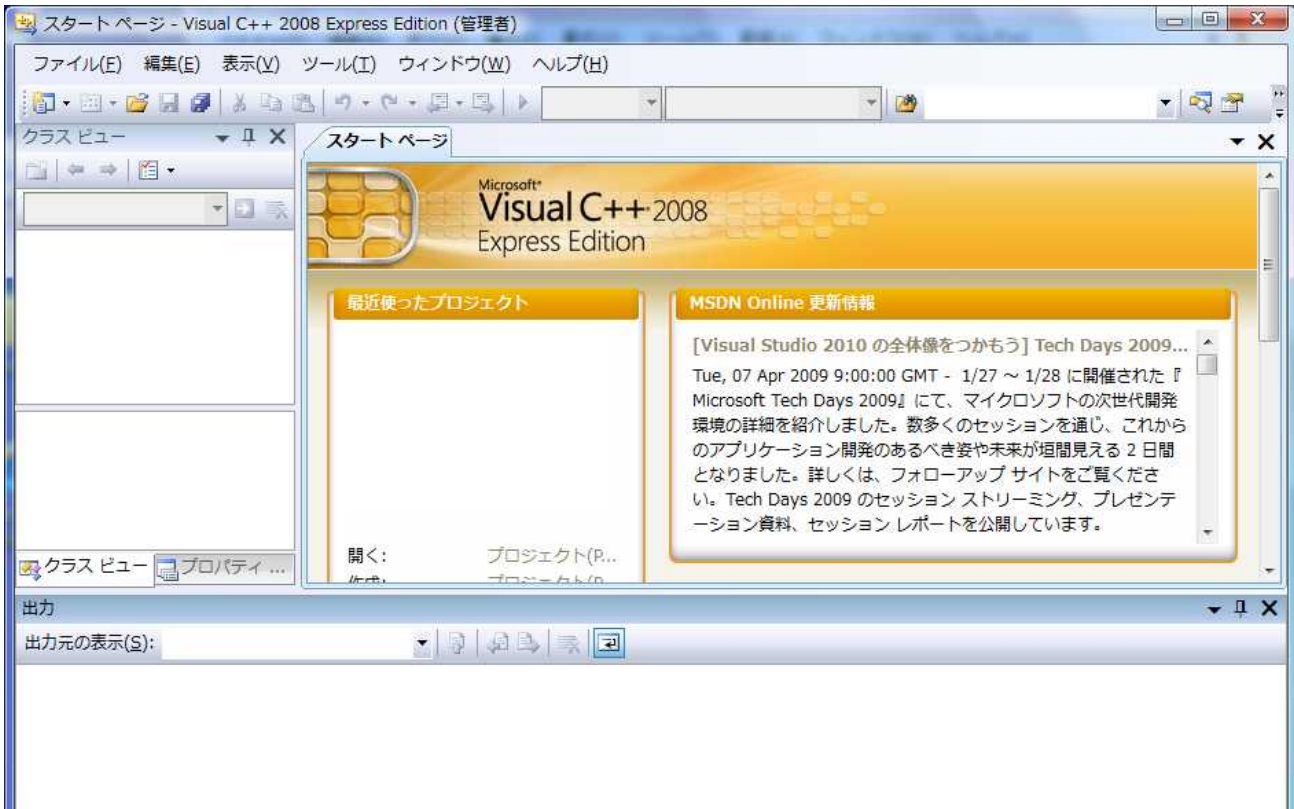
次に「すべてのプログラム」をクリックし、Visual C++ 9.0 XXX Edition (数字や XXX の箇所は PC により異なる)をクリックする。



Microsoft Visual C++ 2008 XXX Edition (数字や XXX の箇所は PC により異なる)をクリックする。

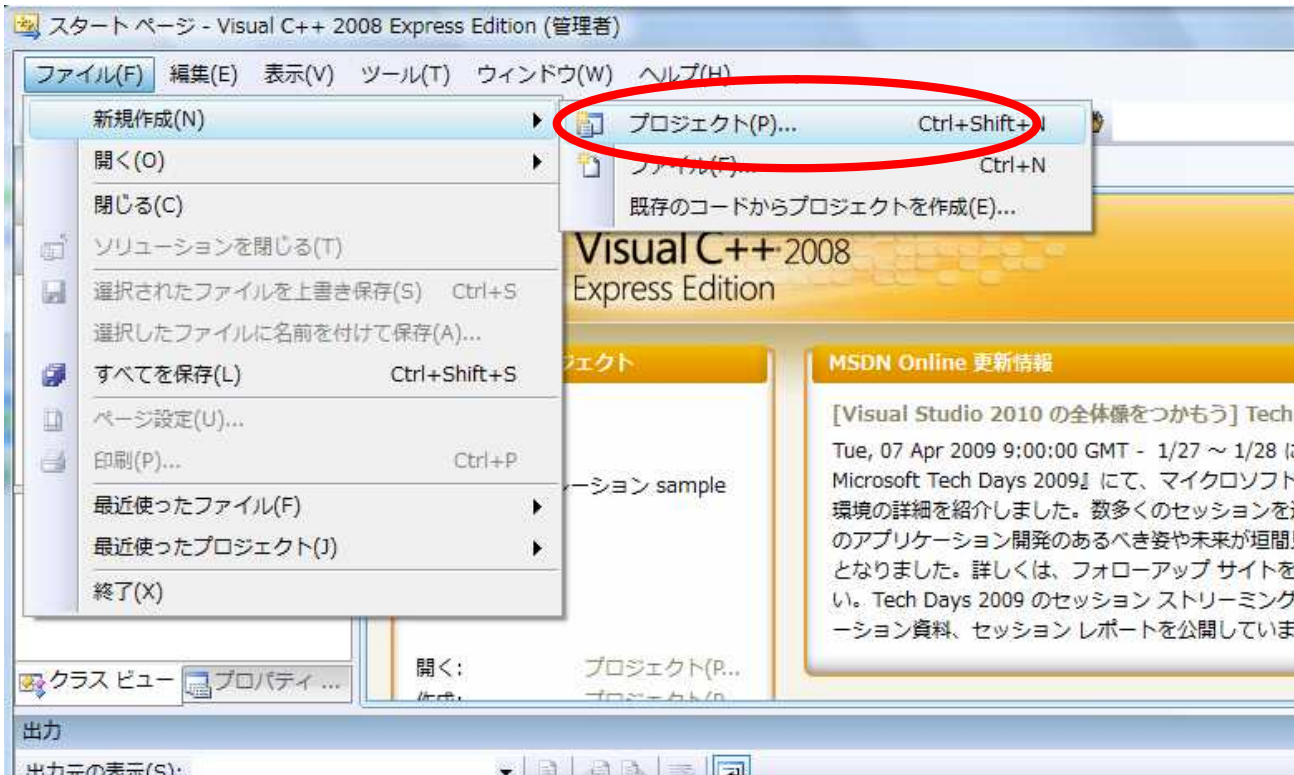


Microsoft Visual C++ 2008 XXX Edition (数字や XXX の箇所は PC により異なる)が起動する。



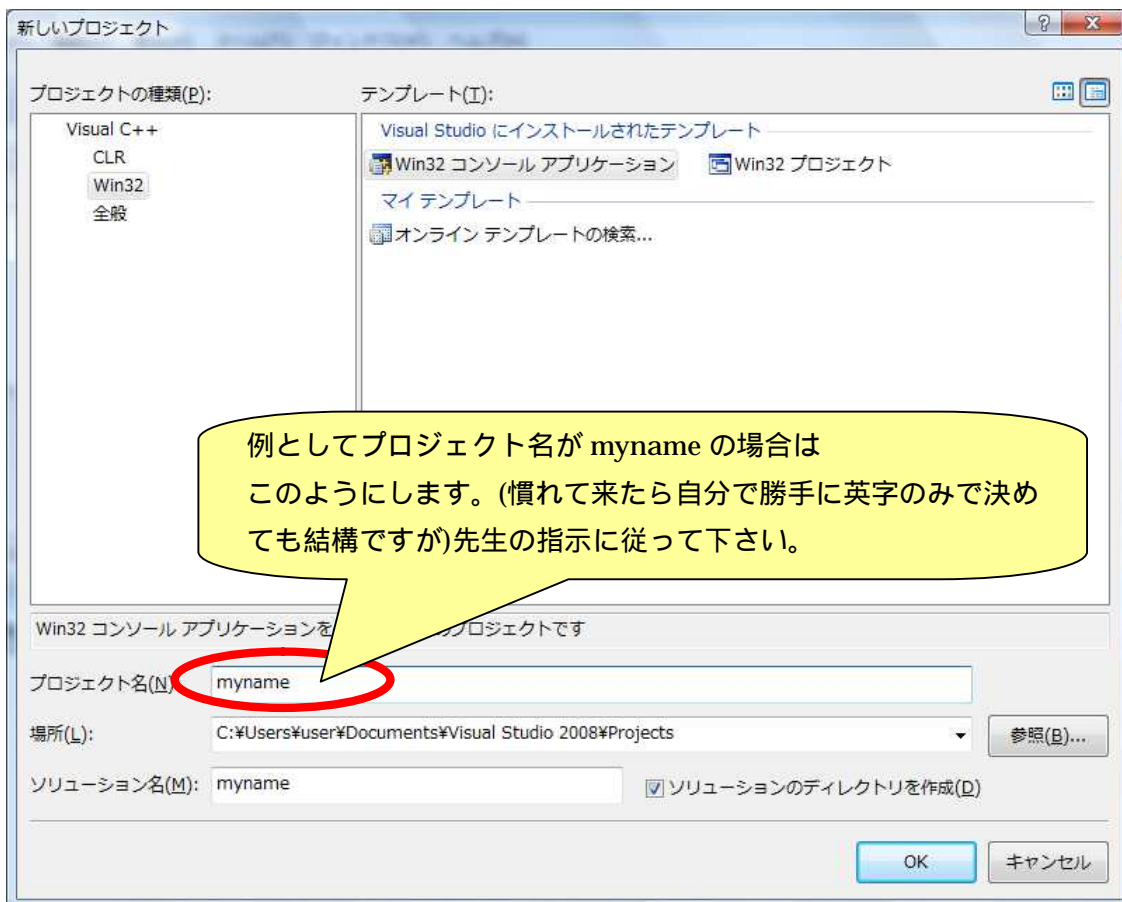
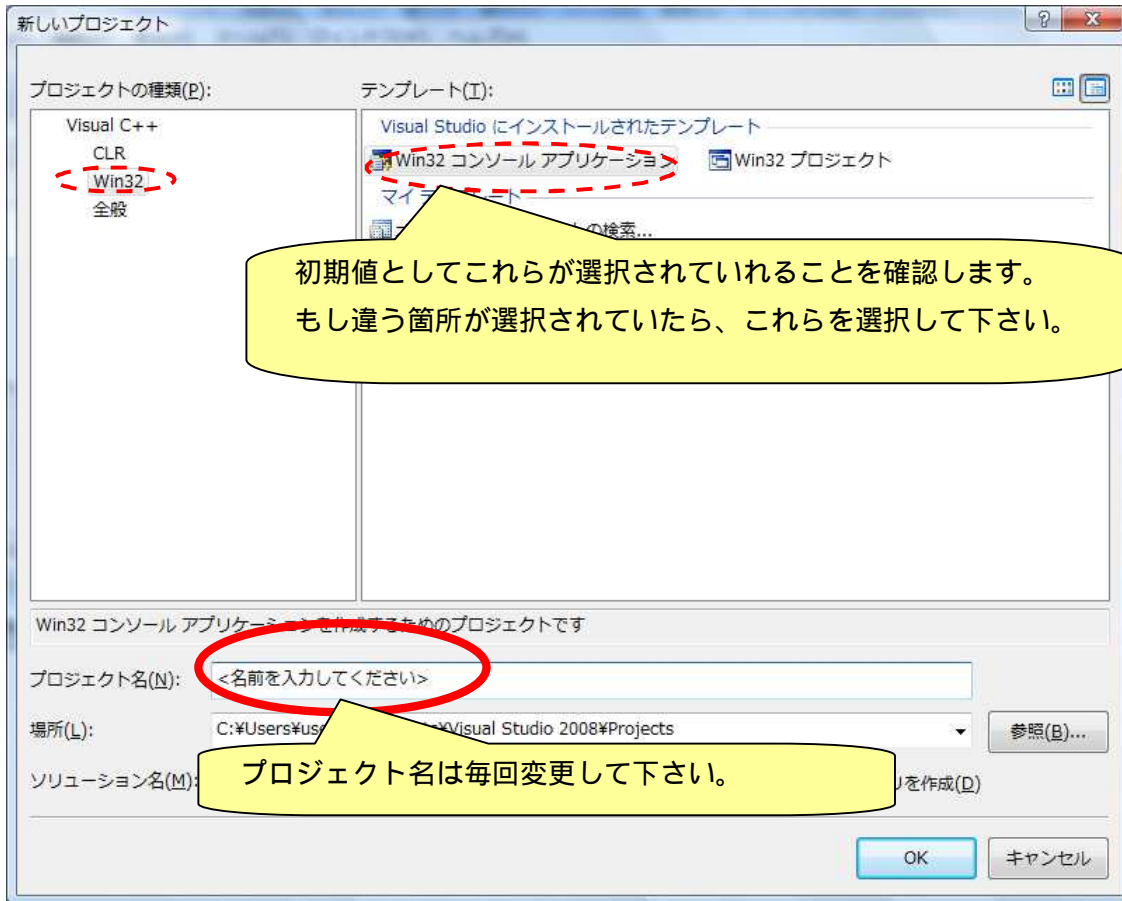
2. プロジェクトの作成

メニューの「ファイル」から「新規作成」を選択し、プロジェクト(P)をクリックする。
(1つのプログラムを作成するには、1つのプロジェクトを作成する必要があります。従って、新しいプログラムを作る際には、必ず新しいプロジェクトを作成する必要があります。)



3. 新しいプロジェクトを作成する

プロジェクト名に myname と入力して OK ボタンを押します。

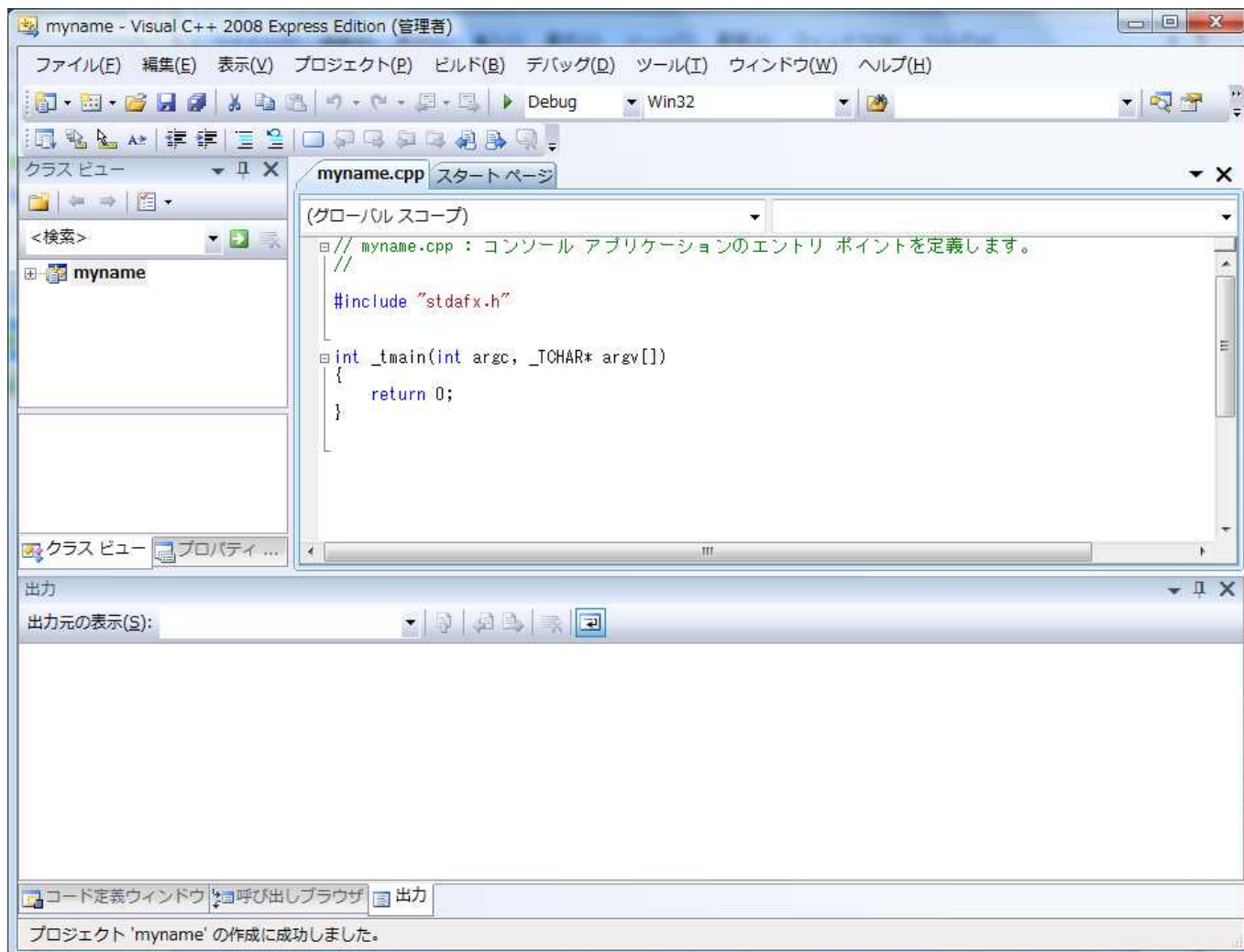


細かい設定はせずに「完了」ボタンを押します。

(授業で実施する基本的な技術は標準設定のままで良い)



プロジェクトが作成され、プログラムが入力出来るようになります。



4 . プログラムの作成

Visual C++が自動で作成したスケルトンプログラム(必要最低限の機能のプログラム)

始めからプログラムが出て来ますが、これは Visual C++が自動で作成したものです。

不安になると思いますが、VisualC++というソフトウェアを利用する際に必要となる命令文です。これらは自動的に作成されるものですから、いまは内容を理解できなくて当然です。現時点では、毎回、最初から自動作成されるもので、必要な文字列と考えて結構です。

これを基に、「自分がやりたい機能を追加」してプログラムを「追加」してゆけば良いのです。

```
// myname.cpp : コンソールアプリケーションのエントリポイントを定義します。
//

#include "stdafx.h"

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    return 0;
}
```

例題1 はじめてのプログラム

自分の名前を画面に表示させるプログラムを作ります。

まず return 0 の前に、空の改行を作りましょう。

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    return 0;
}
```

return 0; の上の行でマウスをクリックして、カーソル|
を表示させる、Enter を 2 回押して、ワープロの要領で

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{ |
    return 0;
}
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{ |
    return 0;
}
```

Enter を 3 回押して、ワープロの要領で改行を
3 行追加する。

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    return 0;
}
```

5. プログラムを追加入力

まずは自分の名前を表示させる命令を追加します。字下げは[Tab]キーで行ないます。

printfは画面に文字や値を表示する命令文で、ダブルクォーテーションで囲まれた文字列が表示されます。

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    printf(" 76000 Toyotani ");

    return 0;
}
```

ただし、このままでは画面が直ぐに消えてしまい、文字列が確認出来ませんので、文字列を画面表示したら、一時中止させる処理を追加しましょう。

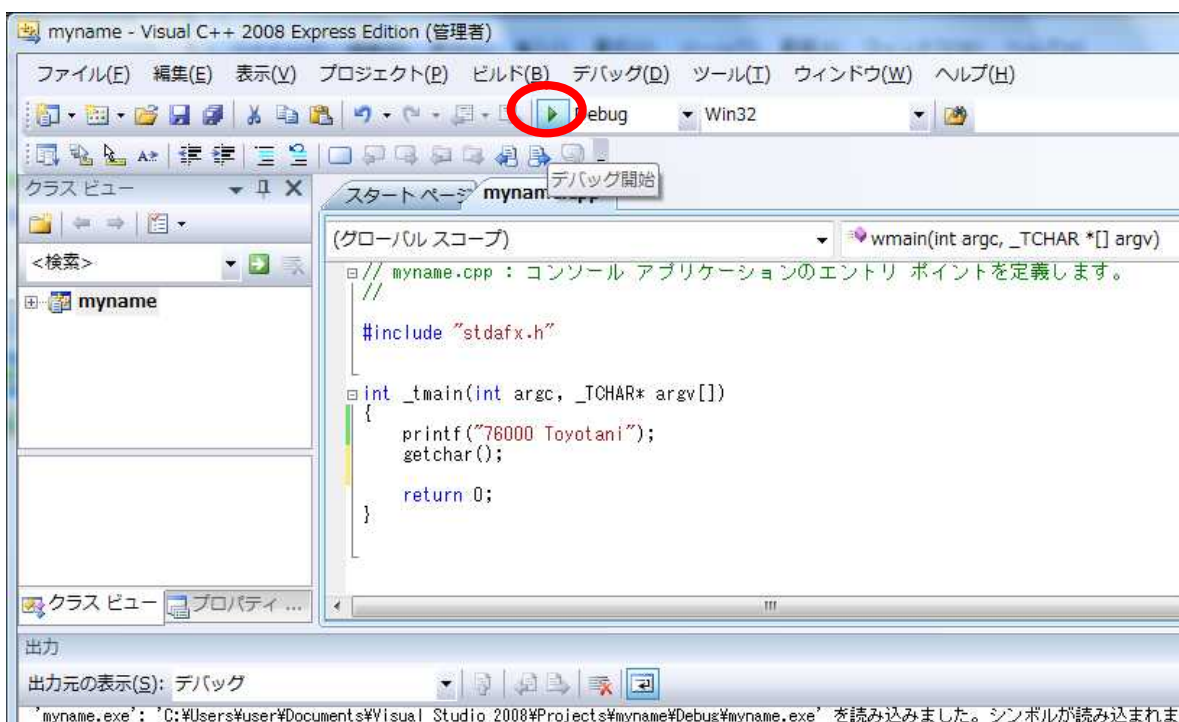
ここではキーボードを押すまで、処理を中断する命令 getchar(); を追加します。

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    printf(" 76000 Toyotani ");
    getchar();

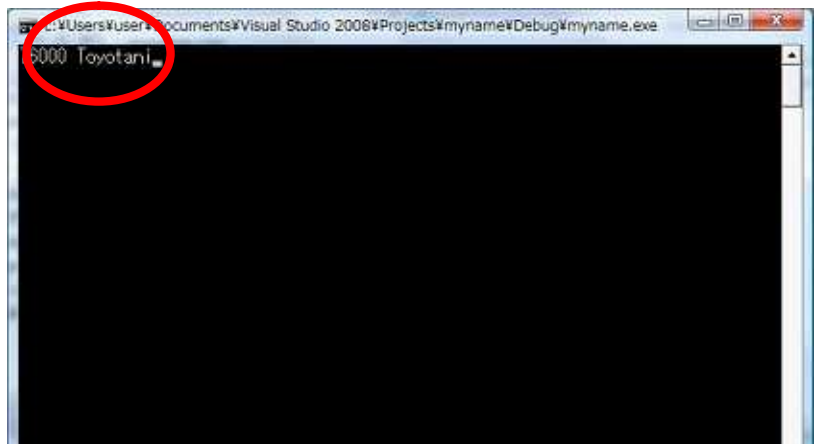
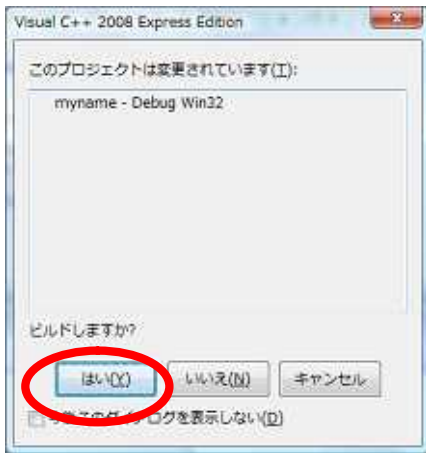
    return 0;
}
```

プログラムを実行する

ツールバーの  を押せば、プログラムが実行します。



次の左側の図のように、このプロジェクトをビルドしますか？ もしくは このプロジェクトは変更されています。と聞かれたら、「はい」のボタンを押します。何も打ち間違えが無ければ、左のように文字列が表示されます。



Enter キーを押すとプログラムが終了し、元の画面に戻ります。

右上の強制終了ボタン  は押してはいけません。

表示がされない時

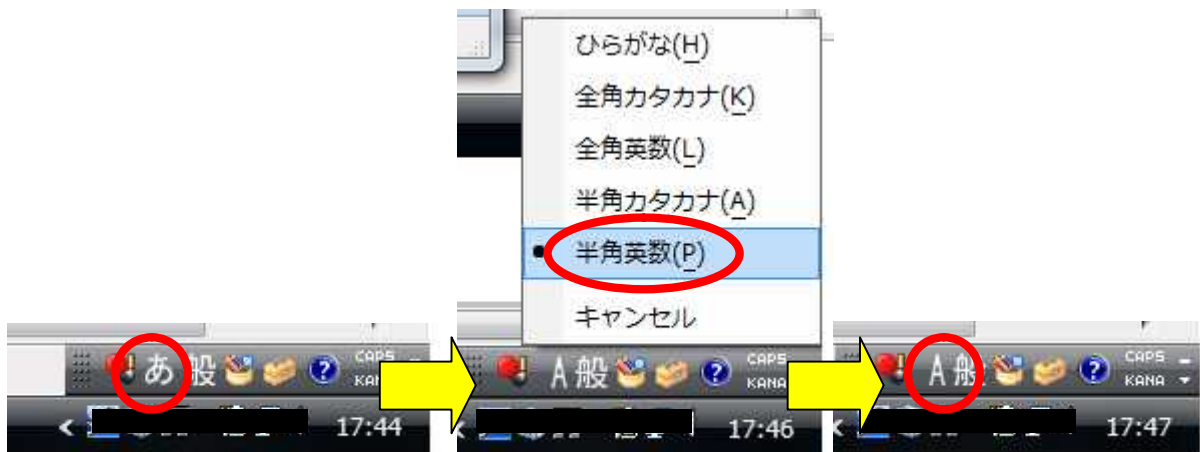
次のメッセージが出れば、プログラムの打ち間違えのエラーですので、実行せずに「いいえ」を押して、もう一度良くプログラムを見直して下さい。



良くある入力ミス

日本語が ON になっていて、日本語の全角文字を入力してしまっている。

対策：画面右下の日本語入力を、半角英数(もしくは直接入力)に変更する



以上